

平成 31 年度システム情報工学研究科（博士前期課程・博士後期課程） 募集要項の
コンピュータサイエンス専攻教育研究分野一覧の追記について

システム情報工学研究科 コンピュータサイエンス専攻教育研究分野一覧について、知能ソフトウェア分野に以下のとおり追記します。

なお、公開中の募集要項には追記したものを掲載いたします。

(追記前)

知能ソフトウェア	大 矢 晃 久	知能ロボットとセンシング: 人間の生活空間で働く移動ロボット、実世界センサ情報処理、ネットワークロボティクス、複数移動ロボットの協調行動
	亀 山 幸 義	プログラム言語と論理: 型システム、メタプログラミング、プログラムの論理、プログラム検証
	三 末 和 男	インフォメーションビジュアライゼーション、視覚的表現の設計、視覚的分析ツール、ビジュアルインタフェース、グラフ自動描画
	海 野 広 志	プログラム検証: モデル検査、型システム、プログラム解析、自動定理証明
	志 築 文 太 郎	ヒューマンコンピュータインタラクション: ビジュアルプログラミング、エンドユーザ向けインタフェース
	高 橋 伸	ユーザインタフェースソフトウェア、ユビキタスコンピューティング、協調作業のコンピュータ支援 (CSCW)
	【水谷 哲也】	プログラム理論および音楽情報学: 実時間知的プログラム系ならびに楽曲情報の検証・解析のための論理的基礎
	【ヴァシラケ・シモナ】	ソフトウェア工学, フォーマルメソッド, ヒューマンインタフェース

(追記後)

知能ソフトウェア	大 矢 晃 久	知能ロボットとセンシング: 人間の生活空間で働く移動ロボット、実世界センサ情報処理、ネットワークロボティクス、複数移動ロボットの協調行動
	亀 山 幸 義	プログラム言語と論理: 型システム、メタプログラミング、プログラムの論理、プログラム検証
	三 末 和 男	インフォメーションビジュアライゼーション、視覚的表現の設計、視覚的分析ツール、ビジュアルインタフェース、グラフ自動描画
	海 野 広 志	プログラム検証: モデル検査、型システム、プログラム解析、自動定理証明
	志 築 文 太 郎	ヒューマンコンピュータインタラクション: ビジュアルプログラミング、エンドユーザ向けインタフェース
	高 橋 伸	ユーザインタフェースソフトウェア、ユビキタスコンピューティング、協調作業のコンピュータ支援 (CSCW)
	【水谷 哲也】	プログラム理論および音楽情報学: 実時間知的プログラム系ならびに楽曲情報の検証・解析のための論理的基礎
	【ヴァシラケ・シモナ】	ソフトウェア工学, フォーマルメソッド, ヒューマンインタフェース
	【川 口 一 画】	ヒューマンコンピュータインタラクション、遠隔コミュニケーション支援、コミュニケーションロボット